

## Epreuve certificative de la Qualification « Accompagnateur Ecole d'arbitrage »

Mise à jour : 23/09/21

### Prérequis à l'épreuve

Vous devez avoir suivi la formation « Accompagner les pratiquants » ou être inscrit dans cette formation pour prétendre à passer l'épreuve certificative.

### Déroulement de l'épreuve

Réaliser 5 suivis de JAJ en club et en rédiger les fiches de suivi (fiche fournie en pièce jointe)

### Conditions de réalisation

Niveau de jeu sifflé par le/les JAJ suivi(s) : école de HB, -10, -12, -14

> l'objectif est d'être sur des niveaux de jeu adéquats pour des JAJ débutants

3 suivis sur les 5 devront être réalisés sur le même JAJ/binôme. Ces 3 suivis devront être réalisés à des dates différentes

> l'objectif est d'apprendre à accompagner dans le temps des arbitres pour leur progression

Les suivis doivent être réalisés prioritairement sur des JAJ en solo

> l'objectif est d'aider le JAJ à se construire et se responsabiliser dans sa prise de décision

**Les Feuilles de Matches Electroniques sont vérifiées, veuillez vérifier que vous êtes bien inscrit en tant que « Tuteur JAJ », et que le(s) JAJ sont correctement entrés également**

### Critères d'évaluation

Renseigner au moins 4 critères en s'appuyant sur le référentiel de suivi et remplir obligatoirement la partie « Impressions générales » en respectant bien les attentes définies dans le référentiel (fourni en pièce jointe)

### Calendrier de l'épreuve

Les suivis que le jury vous a renvoyé en demandant des corrections, ainsi que les suivis restants (5 suivis au total pour prétendre à la certification) devront être envoyés dans un seul mail à l'ITFE ([6200000.formation@ffhandball.net](mailto:6200000.formation@ffhandball.net)) **au plus tard le 30 avril de la saison en cours.**

### Suite à la lecture des premiers suivis, quelques recommandations :

- Les croix ne peuvent-être au milieu de 2 colonnes, il faut choisir l'un des niveaux de maîtrise
- Les constats doivent être suivis de conseils dans la colonne « Commentaires »
- Dans la dernière case « Impressions générales », motivez les JAJ et inscrivez 1 ou 2 axes de progression

# L'Accompagnement du Juge Arbitre Jeune CLUB

Nom(s) / Prénom(s) :

Grade/Groupe :

Année de naissance JAJ :

Rencontre : Niv de jeu :

Équipes/Clubs :

Date du match :

Accompagnateur :

## SYNTHÈSE DE LA PERFORMANCE :

Compétences	Niveaux de maîtrise				Commentaires <i>Constat + Conseils pour progresser</i>
	++	+	+/-	-	
A Gestuelle					
B Règle des 3 mètres Attaquants hors des 9 mètres lors d'un jet franc					
C Coup de sifflet					
D Placements Déplacements					
E Connaît et reconnaît les fautes de jeu autour du Porteur de Balle (PB)					
F Connaît et reconnaît les fautes d'anti-jeu					
Impressions générales <b>Axes de travail</b>					

Niveau de maîtrise : ++ : très satisfaisant ; + : satisfaisant ; +/- : à optimiser ; - : insuffisant

# Référentiel pour l'Accompagnateur du Juge Arbitre Jeune CLUB

⇒ L'Accompagnateur doit choisir un niveau de maîtrise en fonction des critères proposés et de son observation, une croix ne peut être entre 2 colonnes.

Compétences	Critères d'appréciation	
<b>A</b>  Gestuelle	-	Le JAJ ne connaît pas les gestes, il n'en effectue que peu.
	+/-	Le JAJ connaît partiellement les gestes, les basiques seulement (but, jet franc...).
	+	Le JAJ effectue un geste explicatif (marcher, dribble irrégulier...) Il indique d'abord la direction, puis effectue le geste explicatif. La gestuelle est faite à l'arrêt.
	++	Les gestes sont affirmés et clairs : bras tendus, au-dessus de la tête, doigts serrés, à hauteur d'épaule. Le JAJ maîtrise la plupart des gestes codifiés.
<b>B</b>  Règle des 3 mètres Attaquants hors des 9 mètres lors du jet franc	-	Le JAJ ne fait jamais respecter la règle des 3 mètres.
	+/-	L'application de la règle est variable, il a montré qu'il la connaissait, mais il y a des oublis.
	+	Le JAJ a fait preuve de rigueur sur l'application des 3 mètres, il demande aux défenseurs de se replacer s'ils sont en position irrégulière, aux attaquants de sortir des 9 mètres lors des jets francs.
	++	Toutes les situations où les défenseurs gênent le jeu et ne sont pas à 3M, sont repérés et corrigés.
<b>C</b>  Coup de sifflet	-	Le coup de sifflet est inaudible et mou.
	+/-	Le JAJ utilise soit un sifflet FOX40 (« sans bille ») ou bien un sifflet à bille. Le JAJ souffle au lieu de siffler.
	+	Le JAJ utilise un FOX40 (« sans bille »). Il siffle et ne souffle pas. On entend le coup de sifflet, il est clair.
	++	Le coup de sifflet est clair et précis. Le JAJ module son coup de sifflet (vers le haut pour un renversement, vers le bas pour un jet de 7mètres), ou en tout cas il essaie.

<p><b>D</b></p> <p>Placements Déplacements</p>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="521 236 734 341">-</td> <td data-bbox="734 236 2092 341">Le JAJ est mal placé sur l'aire de jeu. Il ne fait pas l'effort de se déplacer. Le binôme ne respecte pas le placement en diagonale et Arbitre de Champ / Arbitre de But</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 341 734 376">+/-</td> <td data-bbox="734 341 2092 376">Le JAJ ou binôme est peu mobile, éloigné du jeu, ou se retrouve au milieu du jeu.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 376 734 443">+</td> <td data-bbox="734 376 2092 443">Le JAJ se déplace sur l'aire de jeu, en fonction des situations de jeu et du mouvement du ballon. Le binôme est en diagonale.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 443 734 549">++</td> <td data-bbox="734 443 2092 549">Le JAJ voit en permanence le ballon, il ne gêne pas le jeu et est mobile en Arbitre de Champ. Il suit les contre-attaques. Le binôme tente ou effectue des permutations.</td> </tr> </tbody> </table>	-	Le JAJ est mal placé sur l'aire de jeu. Il ne fait pas l'effort de se déplacer. Le binôme ne respecte pas le placement en diagonale et Arbitre de Champ / Arbitre de But	+/-	Le JAJ ou binôme est peu mobile, éloigné du jeu, ou se retrouve au milieu du jeu.	+	Le JAJ se déplace sur l'aire de jeu, en fonction des situations de jeu et du mouvement du ballon. Le binôme est en diagonale.	++	Le JAJ voit en permanence le ballon, il ne gêne pas le jeu et est mobile en Arbitre de Champ. Il suit les contre-attaques. Le binôme tente ou effectue des permutations.
-	Le JAJ est mal placé sur l'aire de jeu. Il ne fait pas l'effort de se déplacer. Le binôme ne respecte pas le placement en diagonale et Arbitre de Champ / Arbitre de But								
+/-	Le JAJ ou binôme est peu mobile, éloigné du jeu, ou se retrouve au milieu du jeu.								
+	Le JAJ se déplace sur l'aire de jeu, en fonction des situations de jeu et du mouvement du ballon. Le binôme est en diagonale.								
++	Le JAJ voit en permanence le ballon, il ne gêne pas le jeu et est mobile en Arbitre de Champ. Il suit les contre-attaques. Le binôme tente ou effectue des permutations.								
<p><b>E</b></p> <p>Connaît et reconnaît les fautes de jeu autour du Porteur de Balle (PB)</p>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="521 619 734 654">-</td> <td data-bbox="734 619 2092 654">Le JAJ n'est pas sensible aux fautes commises par ou sur le PB</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 654 734 689">+/-</td> <td data-bbox="734 654 2092 689">Certaines fautes sont sifflées, mais une grande partie est oubliée.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 689 734 756">+</td> <td data-bbox="734 689 2092 756">La majorité des fautes d'attaquants sont reconnues et signalées. Le JAJ siffle le jeu dans le bon sens d'une manière générale.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 756 734 930">++</td> <td data-bbox="734 756 2092 930">Le JAJ reconnaît et siffle les fautes d'attaquants : marcher, dribble irrégulier, pied, empiètement, passage en force flagrant ; Et les fautes du défenseur : neutralisation excessive ou non-réglémentaire, il répare une situation de tir anéantie par le défenseur, par un jet de 7mètres. Il peut reconnaître une situation flagrante de défense en zone.</td> </tr> </tbody> </table>	-	Le JAJ n'est pas sensible aux fautes commises par ou sur le PB	+/-	Certaines fautes sont sifflées, mais une grande partie est oubliée.	+	La majorité des fautes d'attaquants sont reconnues et signalées. Le JAJ siffle le jeu dans le bon sens d'une manière générale.	++	Le JAJ reconnaît et siffle les fautes d'attaquants : marcher, dribble irrégulier, pied, empiètement, passage en force flagrant ; Et les fautes du défenseur : neutralisation excessive ou non-réglémentaire, il répare une situation de tir anéantie par le défenseur, par un jet de 7mètres. Il peut reconnaître une situation flagrante de défense en zone.
-	Le JAJ n'est pas sensible aux fautes commises par ou sur le PB								
+/-	Certaines fautes sont sifflées, mais une grande partie est oubliée.								
+	La majorité des fautes d'attaquants sont reconnues et signalées. Le JAJ siffle le jeu dans le bon sens d'une manière générale.								
++	Le JAJ reconnaît et siffle les fautes d'attaquants : marcher, dribble irrégulier, pied, empiètement, passage en force flagrant ; Et les fautes du défenseur : neutralisation excessive ou non-réglémentaire, il répare une situation de tir anéantie par le défenseur, par un jet de 7mètres. Il peut reconnaître une situation flagrante de défense en zone.								
<p><b>F</b></p> <p>Connaît et reconnaît les fautes d'anti-jeu</p>	<table border="1"> <tbody> <tr> <td data-bbox="521 986 734 1053">-</td> <td data-bbox="734 986 2092 1053">Le JAJ ne reconnaît pas les situations d'anti-jeu, il ne cadre pas les écarts des joueurs-euses. Les joueurs-euses ne sont pas protégé(e)s.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 1053 734 1120">+/-</td> <td data-bbox="734 1053 2092 1120">Le JAJ tend à reconnaître certaines situations d'anti-jeu, sans prendre les décisions adaptées, ou de façon irrégulière.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 1120 734 1187">+</td> <td data-bbox="734 1120 2092 1187">Le JAJ veille à sanctionner les protagonistes d'anti-jeu (Ceinturer, Retenir, Pousser, Accrocher) par une sanction progressive.</td> </tr> <tr> <td data-bbox="521 1187 734 1265">++</td> <td data-bbox="734 1187 2092 1265">Le JAJ sanctionne toutes les situations d'anti-jeu par une sanction progressive ou adaptée (exclusion immédiate pour une faute dangereuse).</td> </tr> </tbody> </table>	-	Le JAJ ne reconnaît pas les situations d'anti-jeu, il ne cadre pas les écarts des joueurs-euses. Les joueurs-euses ne sont pas protégé(e)s.	+/-	Le JAJ tend à reconnaître certaines situations d'anti-jeu, sans prendre les décisions adaptées, ou de façon irrégulière.	+	Le JAJ veille à sanctionner les protagonistes d'anti-jeu (Ceinturer, Retenir, Pousser, Accrocher) par une sanction progressive.	++	Le JAJ sanctionne toutes les situations d'anti-jeu par une sanction progressive ou adaptée (exclusion immédiate pour une faute dangereuse).
-	Le JAJ ne reconnaît pas les situations d'anti-jeu, il ne cadre pas les écarts des joueurs-euses. Les joueurs-euses ne sont pas protégé(e)s.								
+/-	Le JAJ tend à reconnaître certaines situations d'anti-jeu, sans prendre les décisions adaptées, ou de façon irrégulière.								
+	Le JAJ veille à sanctionner les protagonistes d'anti-jeu (Ceinturer, Retenir, Pousser, Accrocher) par une sanction progressive.								
++	Le JAJ sanctionne toutes les situations d'anti-jeu par une sanction progressive ou adaptée (exclusion immédiate pour une faute dangereuse).								
<p>Impressions générales <b>Axes de travail</b></p>	<p>Commentaire très synthétique de la performance, vise à donner <b>1 ou 2 axes de travail</b> pour le prochain arbitrage, et surtout à encourager et motiver le(s) JAJ.</p>								