

REGLEMENT DE BASE DES TOURNOIS ET MATCHS AMICAUX

Ce règlement peut être adapté et/ou complété dans le cadre d'un règlement spécifique pour une compétition ou une rencontre amicale.

Article 1 : DISPOSITIONS GENERALES

Tout tournoi ou match amical doit être déclaré à l'instance de gestion et enregistré dans Gest'hand.

- 1.1. Feuille de match et feuille de table électroniques sont obligatoires.
- 1.2. Chaque club peut utiliser 14 joueurs sur l'ensemble du tournoi et 14 par rencontre.
- 1.3. Les arbitres sont désignés par la CTA, éventuellement sur proposition du club organisateur.
- 1.4. Chaque club utilise ses couleurs habituelles, mais dispose d'un deuxième jeu de maillots numérotés.
- 1.5. Les équipes doivent répondre à l'appel de l'arbitre 15 min avant le coup d'envoi. Un "forfait de rencontre" pourra sanctionner une équipe qui ne présente pas 5 joueurs en tenue au moment du coup d'envoi du match.
- 1.6. S'il s'agit d'une finalité, ou d'un tournoi d'accession/relégation, le représentant délégué de la Ligue ou de la COC chargé de prendre toute décision pour permettre à la compétition d'aller à son terme :

Il veille en particulier à l'application de l'article 9 du Règlement Disciplinaire fédéral, qui stipule que toute personne disqualifiée avec rapport lors d'une rencontre ne peut plus prendre part à la suite du tournoi...

Si une réclamation est déposée à l'occasion d'une rencontre, il veille également à ce que le juge-arbitre ou le Juge-délégué prenne, dans la mesure du possible, position immédiatement et décide de la correction de l'anomalie, et de la suite à donner immédiatement en fonction de l'incidence de la faute sur le déroulement de la rencontre (article 102 des Règlements Généraux).

Si aucune suite immédiate ne peut être donnée, la réclamation n'est pas suspensive (art 6.6 du règlement d'examen des réclamations et litiges). Dans ce cas, son dépôt devra être confirmé par le plaignant dans les conditions habituelles pour traitement ultérieur par la commission des Réclamations et Litiges.

- 1.7. L'envoi des feuilles de matchs électroniques incombe au club organisateur.
- 1.8. Toutes les rencontres sont jouées conformément à la réglementation générale des statuts et règlements fédéraux. Les difficultés éventuelles sont réglées sur place par le représentant de la Ligue en application des statuts et règlements.
- 1.9. Forfait
En cas de **forfait** sur tournoi de finalité, l'équipe concernée peut être reléguée ou voir son accession éventuelle annulée (décision de la COC selon dossier).

1.10. Prolongations

Il n'y a pas de prolongations en tournois. Dans les tournois par élimination directe, les équipes à égalité à l'issue du temps réglementaire sont départagées par l'épreuve des « tirs au buts » effectués par 5 joueurs de chaque équipe, à l'exclusion des joueurs disqualifiés ou **temporairement exclus** au coup de sifflet final

1.11. Exclusion, pause, inter-match, TTO

L'exclusion est d'1min pour les rencontres limitées à 30 min au maximum (2x15) et de 2 min pour les rencontres de plus de 30 min.

En tournoi, la pause de mi-temps est de 5 min.

L'inter-match est de 15 min quand une équipe joue 2 matchs consécutifs et de 10 min dans les autres cas.

Il y a 1 TTO par équipe, par période

1.12. Classement aux points (3-2-1-0).

En cas d'égalité, et sauf règlement spécifique, les équipes sont départagées selon les procédures suivantes (dans l'ordre) :

1. par le nombre de points à l'issue de la compétition dans les rencontres ayant opposé les équipes à égalité entre elles,
2. par la différence entre les buts marqués et les buts encaissés dans les rencontres ayant opposé les équipes restant à égalité après application de l'alinéa 1,
3. par le plus grand nombre de buts marqués dans les rencontres ayant opposé les équipes restant à égalité après application de l'alinéa 2,
4. pour les équipes restant à égalité après application de l'alinéa 3, par la plus grande différence de buts sur l'ensemble des rencontres de la poule (ou du championnat),
5. pour les équipes restant à égalité après application de l'alinéa 4, par le plus grand nombre de buts marqués sur l'ensemble des rencontres de la poule (ou du championnat),
6. par le plus grand nombre de licenciés(es) compétitifs (ives) à la date du tournoi, masculins ou féminins dans la catégorie d'âge concernée.

Article 2 : SAUF REGLEMENT PARTICULIER, DISPOSITIONS SPECIFIQUES AUX TOURNOIS ADULTES

2.1. Classement aux points (3-2-1-0). Voir art 1.12

2.2. Tournois à 3 :

Dans les tournois organisés sur une période courte (matchs à suivre en après-midi ou soirée), chaque équipe rencontre les 2 autres en match simple de 2 X 20 min

Ordre des rencontres :

½ heure avant le début du 1^{er} match, tirage au sort des équipes (A-B-C)

- | | | | |
|----|---|--------|---------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 1. | A | contre | B |
| 2. | C | contre | vaincu 1 ^{er} match (en cas d'égalité à la fin du 1 ^{er} match, tirage au sort) |
| 3. | C | contre | vainqueur 1 ^{er} match |

2.3. Tournois à 4 :

☞ Tirage au sort des équipes (A-B-C-D)

Chaque équipe rencontre les 3 autres en match simple

☞ Ordre des rencontres (toutes les équipes jouent 2 matches à suivre) :

- | | | | | | | | |
|----|---|--------|---|----|---|--------|---|
| 1. | A | contre | B | 4. | D | contre | A |
| 2. | B | contre | C | 5. | A | contre | C |
| 3. | C | contre | D | 6. | B | contre | D |

Remarque : Dans les tournois à élimination directe organisés sur une 1 journée (1/2 finales le matin), chaque match dure 2x25 min

2.4. Tournois à 5 :

Voir articles 2.1, 2.3, 2.4 du présent règlement. Les numéros attribués aux équipes sont tirés au sort ou attribués par la CCTC selon des critères de distance.

Article 3 : SAUF REGLEMENT PARTICULIER, DISPOSITIONS SPECIFIQUES AUX TOURNOIS JEUNES (forme "Championnat")

3.1 Les tournois peuvent commencer à compter de 15 heures le samedi et 10 heures les dimanches et jours fériés.

3.2 Modalités de classement Voir article 1.12

3.3 Tournois à 3 équipes :

☞ Tirage au sort des équipes (A-B-C)

☞ Ordre des rencontres :

- | | | | | |
|----|---|--------|-----------------------------------------------------------------|--|
| 1. | A | contre | B | |
| 2. | C | contre | vaincu 1 ^{er} match (en cas d'égalité, tirage au sort) | |
| 3. | C | contre | vainqueur 1 ^{er} match | |

☞ Temps de jeu :

- | | |
|------------------------------------|-----------|
| En Moins de 17 ans (prévoir 3 h) | ➤ 2 x 20' |
| En Moins de -15 ans (prévoir 2h30) | ➤ 2 x 15' |
| En Moins de -14 ans (Prévoir 2h15) | ➤ 2 x 12' |

3.4 Tournoi à 4 équipes

☞ Tirage au sort des équipes (A-B-C-D)

☞ Ordre des rencontres (toutes les équipes jouent 2 matches à suivre) :

- | | | | | | | | |
|----|---|--------|---|----|---|--------|---|
| 1. | A | contre | B | 4. | D | contre | A |
| 2. | B | contre | C | 5. | A | contre | C |
| 3. | C | contre | D | 6. | B | contre | D |

☞ Temps de jeu

- | | |
|----------------------------------------|-----------|
| En Moins de 17 ans (prévoir 5 h) : | ➤ 2 x 15' |
| En Moins de 15 ans (prévoir 4h30) : | ➤ 2 x 12' |
| En Moins de -14/-13 ans (prévoir 4h) : | ➤ 2 x 10' |

Remarque : Les tournois à élimination directe adoptent le temps de jeu des tournois à 3.

3.5 Tournoi à 5 équipes

Les numéros attribués aux équipes sont tirés au sort ou attribués par la COC selon des critères de distance.

☞ Ordre des rencontres :

- | | | | |
|-----|---|--------|---|
| 1. | A | contre | B |
| 2. | C | contre | D |
| 3. | E | contre | B |
| 4. | A | contre | D |
| 5. | C | contre | E |
| 6. | B | contre | D |
| 7. | A | contre | E |
| 8. | C | contre | B |
| 9. | D | contre | E |
| 10. | A | contre | C |

☞ Temps de jeu :

- | | |
|------------------------------------------|-----------|
| En Moins de 17 ans (prévoir 6h) : | ➤ 1 x 25' |
| En Moins de 15 ans (prévoir 5h10) : | ➤ 1 x 20' |
| En Moins de -14/-13 ans (prévoir 4h20) : | ➤ 1 x 15' |